**ĐỀ THI THỬ 2 MOB1024 - LẬP TRÌNH JAVA 2**

**(Thời gian 60 phút)**

| **STT** | **Nội dung** | **Điểm** |
| --- | --- | --- |
| **1** | Tạo 1 project mới lưu nào desktop : **TenSV\_MSSV**. VD: HangNT169\_HE130461 |  |
| **2** | 1. Dựng giao diện như hình **(1 điểm)**  ]  2. Dựng khung cấu trúc project: entity - repository - view **(1 điểm)**  3. Tạo class NhanVien gồm các thuộc tính ma - **String**, ten - **String**, sdt - **String**, trangThai - **Integer(1 - Đang làm , 2 - Nghỉ việc)** và các constructor, getter, setter. | **2 Điểm** |
| **3** | **Khi mở form:**  *Sinh viên chọn 1 trong 2 cách sau:*   * **Cách 1**: Load mặc định 5 phần tử lên JTable với dữ liệu fix cứng **(2 điểm)** * **Cách 2**: Load dữ liệu từ CSDL và hiển thị lên JTable **(3 điểm)** | **2 - 3 Điểm** |
| **4** | Khi mở form: Hiển thị giá trị của phần tử **cuối cùng** lên các ô JTextfield **(1 điểm)**  Khi click vào 1 dòng thì hiển thị thông tin của dòng đang chọn lên các ô text field  **(1 điểm)** | **2 Điểm** |
| **5** | **Khi nhấn nút Update:**  *Sinh viên chọn 1 trong 2 cách sau:*   * **Cách 1**: Update dữ liệu đang chọn vào list fix cứng và hiển thị lên JTable **(1 điểm)** * **Cách 2**: Update dữ liệu đang chọn vào CSDL và hiển thị lên JTable **(2 điểm)** | **1 - 2 Điểm** |
| **6** | **Kiểm tra form:**   * **Kiểm tra mã là duy nhất (0.5 điểm)** * **Thêm confirm thông báo cho tất cả các button (0.5 điểm)** | **1 điểm** |
| **7** | **Trừ điểm: Gọi sai lớp, sai chức năng (0.5 điểm)**  **Thiếu lớp: (0.5 điểm)** |  |

***Giám Thị in đề giấy phát(thu lại) cho SV. sau khi chấm xong Giám Thị xoá project tại máy SV trước khi rời khỏi phòng thi.***

**COPY – HỎI BÀI DƯỚI MỌI HÌNH THỨC TRỪ 1 ĐIỂM TRÊN MỖI LẦN NHẮC**

**CÁC HÌNH THỨC GIAN LẬN SẼ BỊ HỦY KẾT QUẢ BÀI THI**